

Математический бегущий Майкоп

17 марта в г. Майкоп состоится игра «Математический бегущий Майкоп», в которой примут участие школьники и студенты, представители трудовых коллективов г. Майкопа, участники III Кавказской Международной олимпиады по математике.

Организаторами Игры являются Министерство образования и науки Республики Адыгея, Республиканская естественно-математическая школа во взаимодействии с Адыгейским государственным университетом и комитетом по образованию администрации муниципального образования «Город Майкоп».

Игра проводится 17 марта 2018 года с 15:30 до 18:00 часов. Старт и финиш проходят на территории Республиканской естественно-математической школы (ул. Советская, 180).

Команда участников состоит из 4 человек (допускается увеличение или уменьшение участников). Для команд образовательных учреждений обязательным условием является участие педагога. Команда проходит регистрацию непосредственно перед стартом на «стойке регистрации». Капитан получает пакет документов (маршрутная карта, оценочный лист и т.д.).

Цель игры – за отведённое время обойти как можно больше точек в городе из заданного списка и решить как можно больше математических задач.

Все команды стартуют одновременно с территории Республиканской естественно-математической школы. Участники могут выбрать, к каким точкам передвигаться: к явным или скрытым. Явные точки расположены на маршрутной карте, и решение задачи для каждой из них оценивается ответственным волонтером сразу после их решения. Скрытые точки необходимо найти по итогам решения специальных задач. Задачи для скрытых точек команды получают за 20 минут до общего старта.

Команды самостоятельно определяют тактику и точки посещения, при этом обязательно соблюдая правила дорожного движения во время игры. Безопасность участников будет обеспечиваться МВД по г. Майкопу и бригадой Скорой помощи.

По завершению игры команды предоставляют оценочные листы жюри для подсчета набранных баллов. Победителями будут названы команды, набравшие наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов лучшая команда определяется по наименьшему затраченному времени.

Если команда опаздывает на финиш на 1-5 минут, из её результата вычитается число баллов, равное числу минут опоздания. При большем опоздании команда считается не финишировавшей. В случае равенства баллов лучшая команда определяется по наименьшему затраченному времени.

Три лучшие команды будут награждены по окончании игры.

Для участия необходимо подать заявку до 14.00 часов 17.03.2018 (Фамилия имя отчество участников, название команды, капитан команды) на электронный адрес runmaykop@cmc.adygmath.ru (в теме письма указать – регистрация).